

Modstander

Slå alle modstanders figurer ud!

Dine figurer kan angribe med typerne våben, ild, eller vand

Tallet i en af disse typer skal være højere end forsvarstallet i skjold på modstanderfiguren, for at slå den.

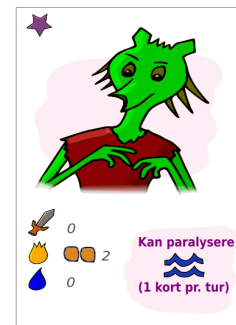
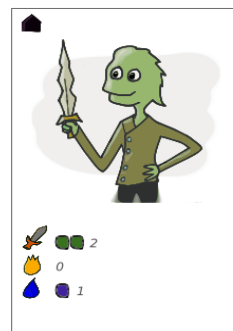
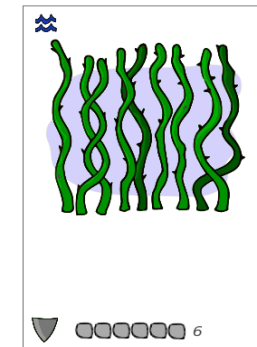
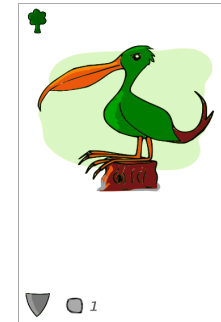
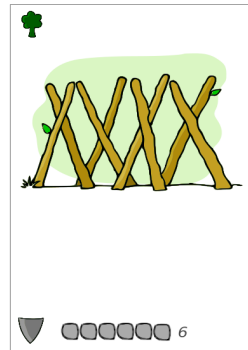
De figurer der har en magisk paralysering, kan angribe med denne i stedet. Magien kan slå en figur med det angivne områdesymbol ud - uanset dens forsvarstal.

Du kan slå samme slags angrebstype på flere af dine figurer sammen og få højere angrebstal, til at kunne slå en modstanderfigur.
(F.eks. 2 ild + 3 ild = 5 i angreb med ild)

Træk en streg fra dine figurer til den modstanderfigur du vælger at slå.

Dine figurer kan kun angribe én gang hver!

Kan du regne ud, hvordan du skal bruge dine figurer for at slå alle modstanderfigurerne?



Dine figurer